



Concepts et Technique

Introduction

- Web : généralités et sites
- URL, liens hypertextes



Installation des outils de développement

- Éditeur de texte : Notepad ++
- Créer et Lier 2 pages web



JavaScript : Principes de base

- HTML5 et DOM
- Affichages avec JavaScript (JS)



Utilisation de JS

- Variables, Conditions
- innerHTML



Formulaires : Envoi et Récupération

- Formulaires et champs HTML5
- Serveur Local : XAMPP
- Récupération des données avec PHP



Formulaires : Contrôle de la saisie

- Événements JS, REGEX
- Contrôle des données avec JavaScript

Normes et bonnes pratiques

- Validation W3C
- Législation



Aller plus loin JS

- Analyse d'un jeu animé (JS + CSS3)
- Utilisation d'une API JS : Google Chart